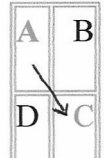
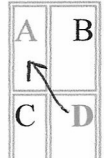
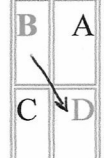
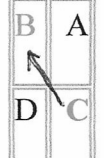
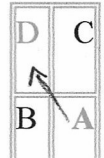

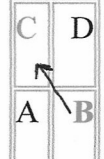
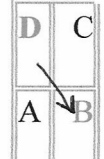


# TENNIS REBOND

## DIAGRAMME

<b><u>1° tour</u></b>					
1° jeu, le A fait 3 engagements sur le C.	1° Jeu		2° Jeu		
2° jeu, le D permute à la place du C, fait 3 engagements vers le A	3° Jeu		4° Jeu		
3° jeu, le B permute à la place du A, fait 3 engagements vers le D					
4° jeu, le C permute à la place du D, fait 3 engagements vers le B					
<b><u>2° tour</u></b> (Les joueurs changent de côté)					
5° jeu, le A fait 3 engagements vers le D	5° Jeu		6° Jeu		
6° jeu, le C permute à la place du D, fait 3 engagements vers le A	7° Jeu		8° Jeu		
7° jeu, le B permute à la place du A, fait 3 engagements vers le C					
8° jeu, le D permute à la place du C, fait 3 engagements vers le B					

### REGLES DE JEU

Compte tenu du rythme intense imposé à nos organismes un des objectifs du règlement est de limiter la durée d'une partie aux alentours de 10 minutes (*temps idéal pour un effort constant*) et d'imposer un temps de repos à peu près équivalent entre chaque manche.

#### LE SERVICE (voir *diagramme*)

En effectuant deux rotations (*une par mi-temps*) chaque joueur sert chacun de ses adversaires et réciproquement reçoit le service aussi de chacun de ses adversaires. Ce souci d'égalité fait que la partie se joue, impérativement en 24 points.

Le joueur effectue 3 services consécutifs. Chaque service donne droit à 2 balles avec la possibilité d'une 3ème, lorsque l'une des deux premières touche le filet (*balle net*) et qu'elle tombe à l'intérieur du rectangle de service adverse.

Le joueur qui engage doit être derrière la ligne du fond court. Pour cela, il utilise à son gré toute la largeur de sa zone de service. Il a la possibilité de faire ses engagements de 3 façons :

- en direct (*pour ne pas dire à la volée*)
- à la cuillère
- avec un rebond

Le coup direct peut être joué, mais en dehors de la zone neutre (*2 m de part et d'autre du filet*), sauf pour la balle d'engagement qui doit faire impérativement un rebond.

Les joueurs de l'équipe adverse permutent avant d'effectuer leurs 3 services consécutifs.

#### DECOMPTE DES POINTS

Tous les points sont pris en compte - Ils vont à l'équipe qui gagne l'échange quelle que soit l'équipe qui sert.